



Akademickie Mistrzostwa Polski

Koordinator rozgrywek - Akademicki Związek Sportowy Stowowisbo Warszawa, ul. Sasibalna 8 00-021 Warszawa tel./fax. 021 890 50 19, mail: amcp@azs.pl, www.amo.azs.pl



PIŁKA NOŻNA

I. PROGRAM ZAWODÓW

1. Mistrzostwa przeprowadzane są systemem eliminacyjnym opartym na trzech etapach:

1.1 I etap - eliminacje regionalne (środowiskowe)

- eliminacje regionalne (środowiskowe) są rozgrywane na zasadach określonych przez daną Organizację Środowiskową (dotyczy także liczby zespołów, którą dana uczelnia ma prawo zgłosić do tego etapu Mistrzostw)
- zabroniona jest wymiana zawodników między poszczególnymi zespołami danej uczelni pod rygorem jej dyskwalifikacji
- eliminacje regionalne (środowiskowe) pozwalają wyłonić zespoły awansujące do kolejnego etapu Mistrzostw
- tylko jeden zespół z danej uczelni może awansować do kolejnego etapu Mistrzostw
- liczbę uczelni awansujących do kolejnych etapów rozgrywek, ustala ZG AZS na podstawie liczby uczelni startujących w rozgrywkach środowiskowych, z uwzględnieniem pkt. 1.2.b niniejszego regulaminu)
- w przypadku gdy zespół, który awansował do półfinałów rezygnuje ze startu w nich, prawo startu w półfinałach przypada kolejnemu zespołowi z danego środowiska. Jeżeli z danym środowiskiem brakuje zainteresowanych zespołów, prawo startu w półfinałach przypada kolejnemu zespołowi ze środowiska z najlepszym współczynnikiem wynikającym ze wzoru opisanego w pkt. 1.2.b

1.2 II etap - półfinały

- wprowadza się podział Polski na 4 strefy:
 - ✓ Strefa A (województwa: zachodniopomorskie, pomorskie, kujawsko - pomorskie i wielkopolskie)
 - ✓ Strefa B (województwa: warmińsko - mazurskie, podlaskie, mazowieckie i łódzkie)
 - ✓ Strefa C (województwa świętokrzyskie, podkarpackie, małopolskie, lubelskie)
 - ✓ Strefa D (województwa: śląskie, opolskie, dolnośląskie i lubuskie)
- w każdej strefie - rywalizuje 8 uczelni wyłonionych na podstawie siły i wyników rozgrywek regionalnych (lig międzyuczelnianych), wg wzoru:

gdzie:

A - liczba uczelni awansujących z danego regionu do rozgrywek strefowych

W_A - liczba uczelni startujących w rozgrywkach regionalnych w danym środowisku (N)

N - suma uczelni startujących we wszystkich rozgrywkach regionalnych z danej strefy: ($W_{A1} + W_{A2} + W_{A3} + W_{A4}$)

Przy założeniu: $A \geq 0,5$ (zaokrąglamy w górę), $A \leq 0,49$ (zaokrąglamy w dół)

$$A = \frac{W_A}{N} \times 8$$

- zawody półfinałowe rozgrywane są wg schematu odpowiadającego liczbie zespołów uczestniczących zgodnie z pkt. II.2.16. Zespoły rozlosowywane są w taki sposób aby w jednej grupie nie było więcej niż dwie uczelnie z danego środowiska, (trzy - w szczególnym przypadku - kiedy z danego środowiska awansuje więcej niż cztery uczelnie),
- w przypadku gdy w danej grupie rywalizują dwie (lub więcej) drużyn z tego samego środowiska - pierwsze spotkania grupowe rozgrywane są między nimi.

1.3 III etap - finał ogólnopolski

W finale ogólnopolskim prawo gry ma 8 reprezentacji uczelnianych wyłonionych w poszczególnych rozgrywkach półfinałowych. Rozgrywki finałowe prowadzone są wg schematu odpowiadającego liczbie zespołów uczestniczących zgodnie z pkt. II.2.16.



Akademickie Mistrzostwa Polski

Koordinator rozgrywek - Akademicki Związek Sportowy Stowowisko Warszawa, ul. Sasibalna 8 00-021 Warszawa tel./fax. 021 890 50 19, mail: amcp@asz.pl, www.amcp.asz.pl



II. UCZESTNICTWO

1. Każda uczelnia ma prawo zgłosić do Mistrzostw tylko jeden zespół.
2. Do Mistrzostw od etapu rozgrywek strefowych można zgłosić zespół składający się maksymalnie z 24. zawodników oraz dwóch osób towarzyszących (kierownik i trener).
3. Skład zespołu zgłoszony do eliminacji strefowych obowiązuje do końca Mistrzostw i nie może być zmieniany ani uzupełniany.
4. W poszczególnych etapach rozgrywek (półfinał i finał) uczestniczy 18. spośród 24. zgłoszonych zawodników oraz dwie osoby towarzyszące (kierownik i trener).

III. PRZEPISY GRY

1. Czas gry wynosi 2 x 35 min. + 15 min. przerwy.
2. W fazie pucharowej przy wyniku remisowym obowiązują rzuty karne (seria 5 rzutów karnych i ew. po 1 rzucie karnym do wyłonienia zwycięzcy).
3. W czasie meczu każda drużyna może wymienić 4. zawodników.
4. O kolejności miejsc zajętych przez zespoły decyduje suma punktów uzyskanych zgodnie z zasadą: za zwycięstwo 3 pkt., za remis 1 pkt., za przegraną 0 pkt.
5. W przypadku uzyskania przez dwa lub więcej zespołów równej ilości punktów, o kolejności decyduje:
 - bilans punktów z bezpośrednich spotkań
 - różnica bramek z bezpośrednich spotkań
 - większa liczba bramek zdobytych w bezpośrednich spotkaniach
 - różnica bramek ze wszystkich spotkań
 - rzuty karne wykonane przy udziale zainteresowanych drużyn

IV. UWAGI KOŃCOWE

1. Zawodnik po otrzymaniu 2. żółtych kartek lub 1. czerwonej zostaje automatycznie odsunięty od jednego najbliższego meczu.
2. Wprowadza się obowiązek gry w ochraniaczach piszczeli.
3. W przypadku gdy w danej grupie rozgrywek półfinałowych rywalizują dwie (lub więcej) drużyn z tego samego środowiska - pierwsze spotkania grupowe rozgrywane są między nimi (przy większej liczbie zespołów - możliwie szybko).